

Index de tri des Jeux de Construction Métalliques

Complément à l'Encyclopédie

Jean-Pierre Guibert
CAM 812



Vous êtes nombreux à avoir consulté l'**Encyclopédie des Jeux de Construction Métalliques**.

Mais vous avez constaté à quel point, il est difficile d'y retrouver un jeu dont on ne connaît que quelques pièces. Aussi, je vous propose cet index qui permettra à chacun de faire une recherche préliminaire avant de profiter des illustrations de l'Encyclopédie. Cet index, sous EXCEL, doit être téléchargé pour être utilisé efficacement. Il possède 630 enregistrements et dix possibilités de tri.

Exemple de recherche : A partir des quelques pièces récupérées, on a mesuré un espacement de 10 mm et des trous pouvant s'adapter à des axes entre 3,8 et 4 mm. Un fragment de manuel est écrit en Allemand.

A la troisième ligne de l'index, sous le titre **Espace**, un clic sur la flèche et un bandeau déroulant apparaît, un clic sur **10 mm** et de 630 enregistrements on passe à 67.

Sous le titre **Axes** un clic sur la flèche puis sur **[personnalisé]** et quatre fenêtres apparaissent, un clic sur la flèche de la première fenêtre, un clic dans le bandeau déroulant sur **[est supérieur ou égal à]**, de même dans la deuxième fenêtre, **3,80** & dans les deux autres fenêtres, **[est inférieur ou égal à]**, **4,00**. Il ne reste plus alors que 35 possibilités.

Un clic sur la flèche du titre **Pays**, dans le bandeau déroulant, remonter jusqu'à **Tri croissant**, il est facile dans les 35 possibilités restantes, classées par pays, de trouver : **7 pour Allemagne** et **9 pour RDA**.

C'est le moment de consulter les illustrations de l'**Encyclopédie** pour finaliser la recherche.