

ARCHI-TRAIN

Génération Lego

Lorsqu'ils jouent au Lego les enfants apprennent en s'amusant. Pendant les vacances il y avait foule à l'atelier Archi-train du Centre Pompidou ; à la rentrée, les écoles y conduiront les élèves.

Les enfants d'aujourd'hui appartiennent à la génération du Lego. Leurs chambres sont pleines de ces petites briques multicolores. Pourquoi ne pas organiser une animation collective pour ces bâtisseurs en herbe ? L'atelier des enfants du Centre Pompidou s'y emploie pour la deuxième fois. Les jeunes sont conviés, chaque après-midi, à édifier ensemble des villes et construire des trains.

Moment très attendu comme j'ai pu le constater en me rendant au Centre Pompidou en début d'après-midi. A l'heure dite, une trentaine de gosses de diverses nationalités, âgés de cinq à treize ans, investit d'un pas décidé l'espace Archi-train... Pour tout mobilier, un grand circuit fermé : les jeunes ingénieurs vont y faire circuler les trains de leur invention le long des villes bâties par leurs collègues architectes.

Préalable au travail, la satisfaction profonde de puiser à pleines mains dans des coffres remplis des fameux éléments jaunes, noirs et transparents, de moteurs et de coupoles (de la série « Lego spatial »). Aucun modèle à suivre. Aucune référence ! Les enfants, avec le sérieux dont ils sont seuls capables, s'absorbent dans la tâche. « Triplement génial, je vais faire un pont ! » « Moi, je fais de l'art moderne. » « Moi, je ne

sais pas, je n'ai pas encore donné de nom. »

Pour Corinne Rozenthal, commissaire de l'exposition : « Archi-train apporte une dimension nouvelle à la précédente opération "Lego en liberté". (Un atelier de sensibilisation à l'architecture qui continue à voyager en France et en Europe.) Cette première expérience était statique, ici, le circuit anime l'espace du jeu. Les enfants peuvent avoir des attitudes physiques. Ils peuvent suivre leur train. À l'invention s'ajoute le mouvement. »

Et ils ne s'en privent pas ! Sous le regard attentif de ceux qui n'ont pas pu entrer, les inventeurs bondissent à la suite de leur vaisseau insolite lancé sur rails, tandis que s'édifient à leurs côtés, les cités futuristes jaunes ou noires. Dans une heure trente, de nouveaux architectes viendront apporter leur pierre à l'édifice... C. C.

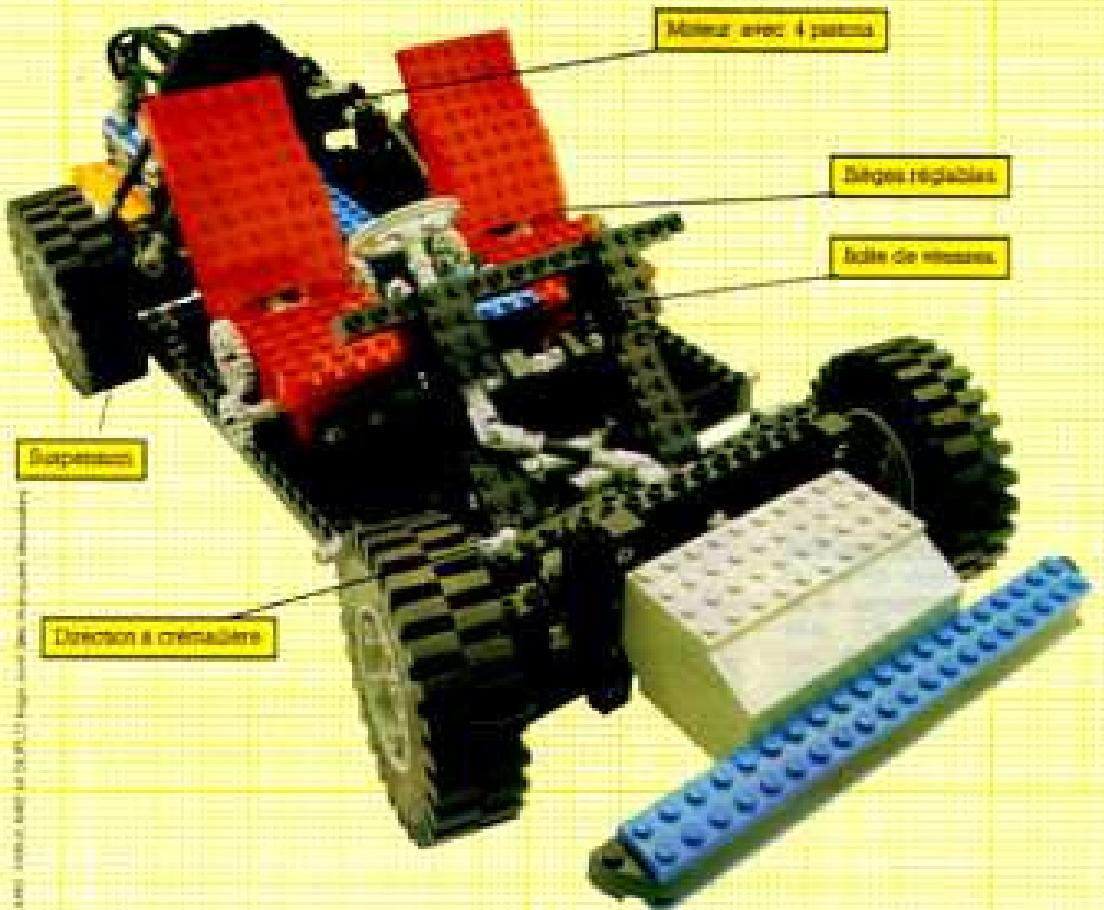


Une ville fabriquée grandit chaque jour.

Centre Pompidou. Jusqu'au 24 septembre. Gratuit. Groupes : de 14 h 30 à 16 h, sur inscription. (Tél. : 42 77 12 33 p. 4917.) Individuels : 16 h 15 à 17 h 45 ; tous les jours, sauf le dimanche et mardi.

A Bordeaux, du 1^{er} octobre au 31 décembre. Entrepôts Lalivière, 33, Centre d'action culturelle Arc-en-ciel, 33, rue Fernière.

BOITES TECHNIQUES LEGO: POUR LES INGENIEURS DE 9 A 14 ANS.



Chaque boîte technique LEGO permet de construire plusieurs modèles auxquels peuvent être ajoutées des extensions. Les extensions en plastique d'échelle pourront donner des extensions de modélisation à réaliser dans le livre d'échelle Techniques LEGO Bibliothèque 8888.

Technic



Une création venue d'ailleurs : le monde spatial Legoland.



Le train Lego

Le train Lego existe depuis vingt ans. Nous n'avons pas oublié ses rails bleus, crantés d'un côté et lisses de l'autre. Mais cette année Lego propose une gamme complète de trains électriques à construire avec un système perfectionné de signaux, aiguillages et lumières. Fonctionnant en 12 volts avec un transformateur, il est conçu dans un esprit moderne et existe en deux versions dites « grandes lignes » et « banlieue ». D'inspiration germanique, il n'est certes pas sans nous rappeler, par ses couleurs chatoyantes et ses formes naïves, nos superbes trains-jouets d'autan. Une conception tout à fait remarquable.

LEGO.

Noël 88

388F

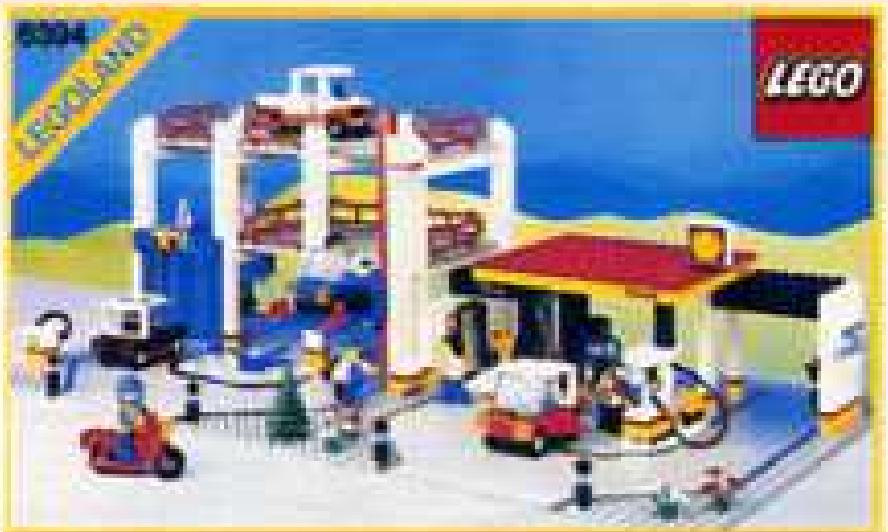
VOITURE D'ESSAI 8865
Construis un super buggy

200,00F

ROBOTIX TYRANNIX R 1050
Construis le futur

8865

LEGO Technic



298,00F
STATION SERVICE
Avec son parc à voitures

49

Les actualités

PUBLICITÉ



LE GRAND TRAIN SONORE A PILES DUPLO : dès 3 ans

Le premier train à piles de l'enfant. Facile à construire, facile à contrôler. Les trains DUPLO contiennent de nombreux éléments qui stimulent les jeux de rôle : un grand circuit ovale, avec 2 aiguillages manuels et un passage à niveau. Levez les barrières! La petite voiture verte et sa remorque chargée au silo peuvent traverser la voie. Appuyez sur le bouton rouge qui se trouve sur le toit de la loco : Tchou - Tchou! le train se met en marche. Appuyez encore : Bip-Bip! Le train s'arrête.

C'est une nouveauté puisque disponible depuis seulement Mai 1996 - environ 800 Francs.

Attention, regardez en page 145, vous y trouverez une offre extrêmement intéressante concernant ce produit.



Le robot-camion :
il bouge les bras,
attrape avec ses
pinces. Équipé de
roues, il se transforme
en camion. A partir de
10 ans. 218 F. Légo,
grandes surfaces.

LE TGV ATLANTIQUE EN LEGO

**Un modèle « réduit » de plus de 7 mètres !
Yannick Leray a vu grand pour son TGV A.**

A l'exposition de La Baule-Escoublac, présentée les 9 et 10 juin pour l'inauguration de la gare, on pouvait admirer, non loin de la rame TGV A 349 baptisée « La Baule », une réplique du même matériel, étonnante par ses dimensions et son style de construction : 7,71 m de long (échelle 1/30), entièrement réalisée en briques Lego. Minot, timide, passionné, le réalisateur de ce travail, Yannick Leray, n'a que 17 ans. D'où lui est venue l'idée de construire une telle maquette ? Il raconte. « J'ai commencé à jouer aux Lego tout petit, à un ou deux ans peut-être, avec les Duplo. Vers huit ans, j'ai eu ma première boîte de Lego Technic, avec des engrenages, une direction, et j'ai pu construire des voitures, des bateaux, des avions. Et puis, j'ai découvert le train à dix ans en allant en centre aéré, et j'ai monté mon premier train électrique Lego à onze ans. »

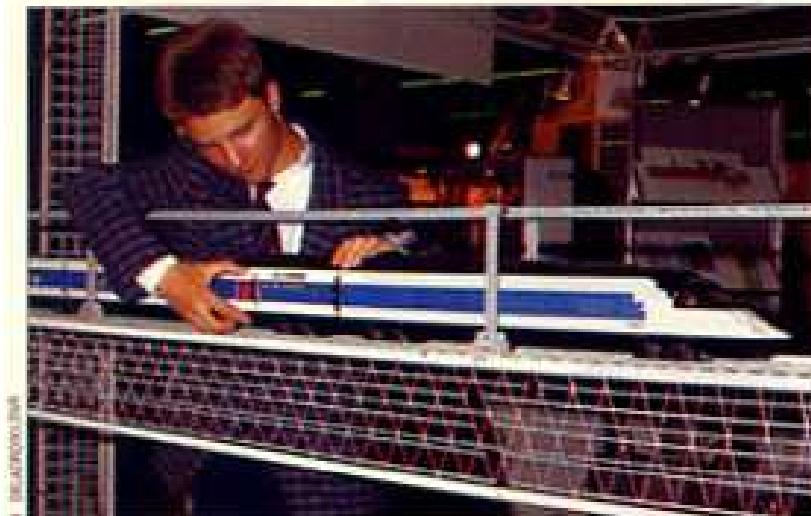
— Mais cette maquette de TGV A, c'est une tout autre dimension ? —

— Un de mes camarades, dont le père était cheminot, m'avait donné des brochures présentant le TGV A, et j'avais construit une motrice en 1987. Mon oncle, cheminot lui aussi, m'avait conseillé d'aller la montrer à la direction régionale de Nantes (j'habite à Sainte-Luce-

sur-Loire). Celle-ci m'a donné l'occasion de visiter les usines Alsthom d'Aytré, où la deuxième rame TGV A était en construction, puis m'a demandé de réaliser une rame complète. Je me suis donc lancé dans ce travail, aidé par Alsthom et par la société Lego qui m'a prêté quantité de pièces. —

L'établissement des plans du modèle a représenté environ 2 000 heures de travail, et le montage lui-même — 17 000 pièces à assembler — 24 heures. Devant le public admiratif, Yannick fait circuler l'une des motrices (prise de courant par rail central, en 12 V), déclenche l'avertisseur sonore (fonctionnant sur 9 V), démonte la toiture de la motrice, fait coulisser les portes des remorques. On s'en doute, ce jeune passionné ne compte pas s'arrêter en si bon chemin. Pour l'heure, il aimeraient pouvoir doter sa rame d'une télécommande avec régulation de vitesse, d'un ensemble de freinage pneumatique, etc. Et d'autres TGV ne demandent qu'à apparaître en Lego ; le Nord, par exemple. Bien sûr, il y a aussi les études : Yannick rentre en terminale (section F3) ce mois-ci. Parlons-le : pour ce jeune modéliste débrouillard, les débouchés ne se feront pas attendre !

D. D.



Les portes coulissent et l'avertisseur sonore fonctionne !

2.000 heures pour un TGV... en Lego

Yannick Leray, 16 ans, fils d'agent EDF à Nantes est du genre calme, une qualité indispensable quand on fait des modèles réduits.

Ses premiers exploits, il les réalise à 8 ans avec son père. Très vite il vole de ses propres ailes, ne jure plus que par les legos techniques et bâtit seul, à 12 ans, de gros camions puis des bateaux, des maisons, une centrale nucléaire futuriste qu'il invente et expose dans sa S.L.V. Ses ambitions grandissent et ses maquettes aussi : il monte une grande roue de fête-foraine d'un mètre soixante de haut et enfin une loco diesel américaine avec son moteur. Sur de lui, il peut s'attaquer à une œuvre colossale, le TGV Atlantique numéro 1 avec ses deux motrices et ses dix wagons, une maquette monstre de sept mètres, soixante et onze centimètres de long. Dans un premier temps, il s'adresse à la direction régionale de la SNCF pour obtenir son soutien et les plans détaillés du TGV pour que Lego lui fournisse les pièces nécessaires : un cadeau de 40 kilos et d'une valeur marchande de 30.000 F (!).

Le plus dur reste à faire, établir un plan précis de la maquette et la liste des 17.000 pièces : c'est le plus gros du travail, les trois quart des 2.000 heures que j'y ai consacrées. Le reste du temps est consacré aux problèmes techniques (comment réaliser le nez rond de la motrice avec des pièces carrées par exemple, trouver des briques de la bonne couleur...) et le montage de l'ensemble. 24 heures à peine. Le résultat est surprenant, on y voit un luxe de détails très proches de la réalité : pantographes sur les locomotives, ouverture des portes automatiques, éclairage intérieur de l'ensemble, toit amovible de chaque wagon qui découvre les sièges, les tables et l'intérieur du bar. « Quel boulot » se sont exclamés les centaines de visiteurs au cours des cinq expositions dans sa région et lors de l'inauguration du TGV à la gare de Nantes. Seule différence avec son grand frère, la visite est gratuite et sans réservation !!! ■



La plus grande voiture LEGO du monde...

La SuperCar LEGO Technic présentée au Mondial mesure 4,75 mètres, sa largeur est de 2,30 mètres, sa hauteur de 1,50 mètres et elle pèse 1 000 kilos.

4 400 heures ont été nécessaires pour assembler et coller à la main les 650 000 briques LEGO.

A découvrir au Mondial de l'Automobile, du 6 au 16 octobre 1994, à Paris.



Le bateau d'exploration

Trois hommes vêtus de combinaisons de sauvetage composent l'équipage de ce très beau bateau aux multiples fonctions. A ses deux extrémités, un treuil et une corde permettent de remorquer un canot ; à l'arrière, une rampe de chargement sert à l'embarquement des voitures ou même d'un train. De plus, il est équipé de rails, de ventilateurs, d'une cheminée, d'une antenne radar et, bien sûr, d'un gouvernail.

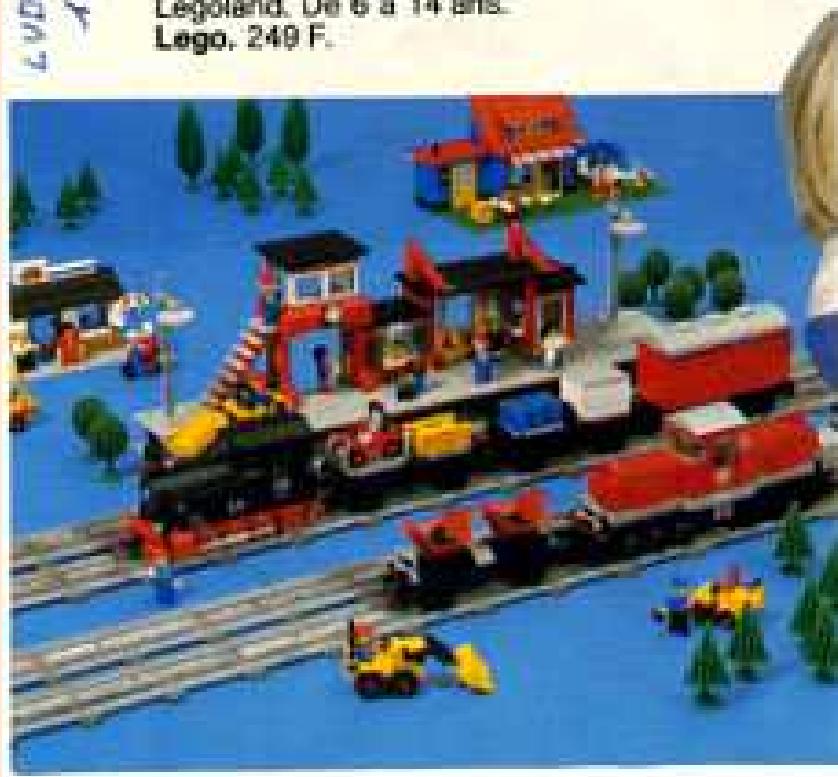
77 Duplo, 235 F.



L'UDB n° 19/8
12/09/83

La gare des voyageurs

Avec son guichet, sa cabine téléphonique, sa buvette, sa salle d'attente, sa boîte aux lettres, sa tour de contrôle et ses 9 personnages, une gare que viennent d'inaugurer les habitants de Legoland. De 6 à 14 ans.
Lego, 249 F.



Le chariot élévateur



Pour les mécaniciens en herbe, un système d'air comprimé vient renouveler l'intérêt du jeu en animant leurs constructions. Ce chariot est une des applications directes de ce système : les fourches fonctionnent avec l'air comprimé au moyen d'une pompe à l'arrière du chariot.

Jeux Lego, Gamme Technic,
184 F.





Le secteur modélisme fut, sans doute, pour nombre d'amateurs, le plus décevant et le moins novateur, celui où l'on relevait le plus grand nombre d'absences. On avait cependant le plaisir de retrouver enfin Jouef, qui présentait près d'une trentaine de nouveautés ou rééditions revues et corrigées, équipées du moteur 5 pôles. Ainsi les modélistes se sont-ils longuement intéressés au dernier TGV, à la 141 P, voire aux voitures CIWL, traitées à l'échelle exacte avec une belle gravure.

On a pu remarquer aussi les machines à vapeur vive circulant sur voie de 5 pouces,

Le concours du jeune chef de manœuvre, organisé sur le stand de *La Vie du Rail*. Le matériel Lego utilisé permet la réalisation de beaux modèles, comme en témoigne la Z2 présente.

Ci-dessous : pour illustrer de manière vivante les activités du GECP, ces bénévoles restauraient, sous les yeux du public, deux anciennes voitures à bogies du Sud-France réalisées spécialement pour l'occasion.



tirant des wagons-banquettes avec leur plein de petits et... grands enfants, ravis de pouvoir se balader ainsi.

Ne quittons pas le chapitre des fumées sans signaler à nos lecteurs des Alpes-Maritimes que l'animateur de ce mini-réseau vient de créer à Nice un magasin destiné à « promouvoir la machine à vapeur en général, qu'elle s'applique au rail, à la route ou aux bateaux ». Outre la fourniture de pièces de fonderie ou d'accessoires variés, l'amateur pourra se procurer divers éléments à la demande, et trouvera toute l'aide nécessaire, ainsi que des livres consacrés au sujet (2).

Enfin, le mini-musée ferroviaire de la Seyne-sur-Mer était une fois de plus au rendez-vous avec une fort intéressante présentation de l'ensemble des attelages automatiques utilisés par la SNCF : Boirault (1914), Boirault Compact

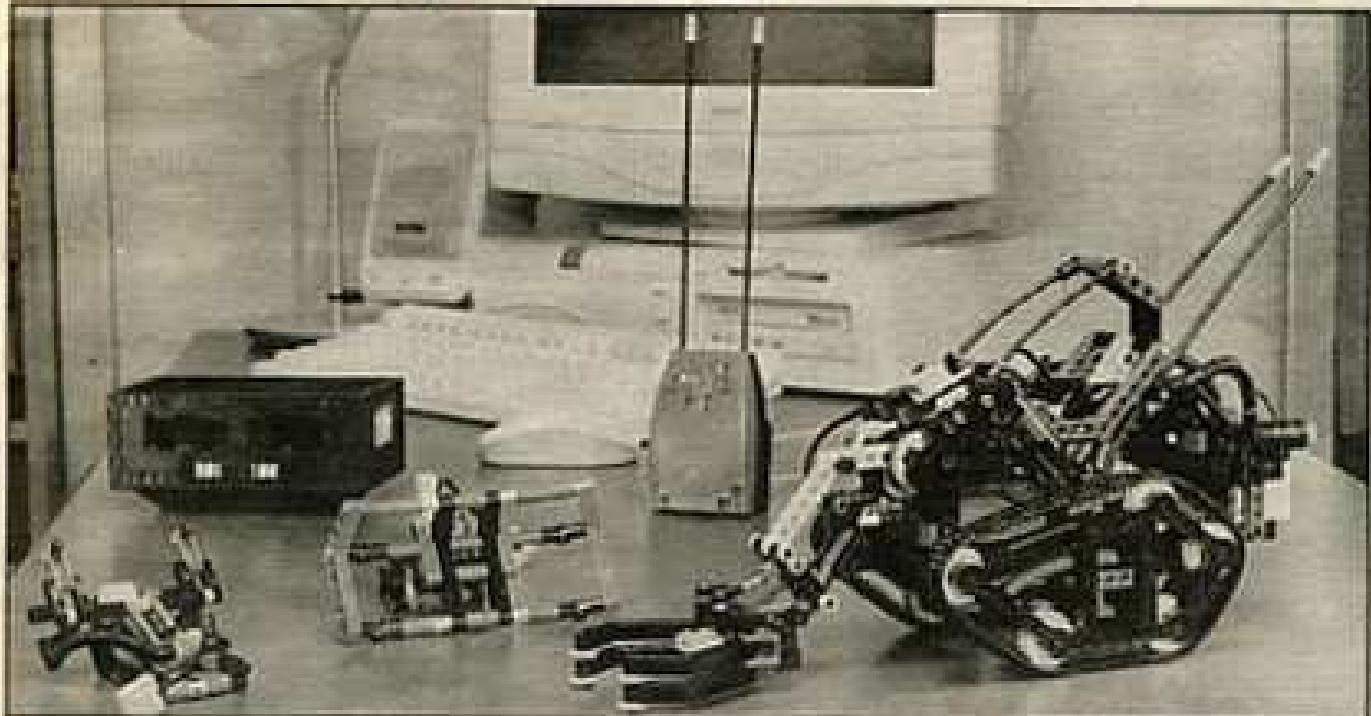
(1938), Scharfenberg (1953), Willison (1932) et même un modèle du projet d'attelage européen UIC.

Et maintenant ? Déjà, les organisateurs d'Exporail se préoccupent du 10^e Salon qui aura lieu l'année prochaine, du 23 au 27 mars, toujours à Nice, et dont le thème doit être le tramway. L'affiche officielle est sortie. C'est, sans nul doute, un sujet important et plus que jamais actuel. Nous ne doutons pas qu'il suscite un très large intérêt et souhaitons qu'il permette à Exporail de transformer l'essai tenté à Nice en 1982 et 1983 en une complète réussite.

Gérard de SANTOS

(2) A. Gonthier - La Boutique de l'amateur - 14, rue Lyautey - 06300 Nice (ouvert l'après-midi).

Demain, le règne du robot



Le Cybermaster de Lego est destiné aux plus de 10 ans disposant d'un ordinateur. (Photo DR)

En attendant les robots...», ainsi pourraient s'intituler le roman de l'industrie française du jouet qui, en ce Noël 1998, rouge un peu son frein. Car l'avenir du jouet s'écrit déjà aux Etats-Unis et au Japon.

Cette semaine à Las Vegas, Sony a présenté ses premiers robots de jeu, des automates mi-chiens mignots aux gestes patroisés et « étrangement attendrissants », selon les termes privilégiés. Équipés de capteurs sonores et sensoriels, d'une caméra et d'un programme de reconnaissance vocale, ces robots sont programmés pour réagir aux gestes (aux caresses) et à la parole des humains, avec des attitudes de chien ou de chat. Ils devraient être commercialisés l'an prochain, à un prix peu forcément (5 000 ou 6 000 F la bestiole), mais pourraient bien révolutionner le monde du jeu.

Déjà diffusée en revanche, mais pas encore en Europe, la peluche Barney a été imaginée par Microsoft pour tenir compagnie aux enfants de 2 à 4 ans devant l'ordinateur. Ce petit dinosaure a 15 000 mots de vocabulaire et lorsqu'il est employé avec ses logiciels amis, il aide l'enfant à se débrouiller face à son écran et est même capable de le consoler en cas d'échec. Un pincement au pied le fait en outre réagir, et Barney propose aussi un jeu ou une chanson à l'enfant. « Aucune date de commercialisation n'a été fixée dans l'Hexagone », indiquait-on hier chez Microsoft-France.

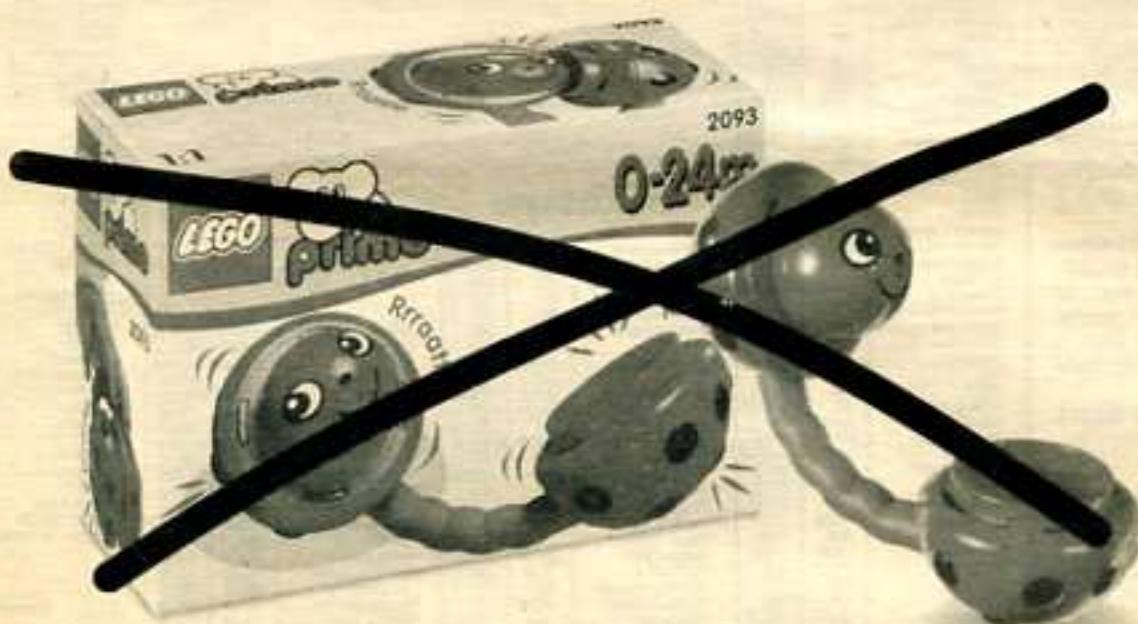
Pour l'heure, le seul produit du troisième type disponible est le Cybermaster du Danca Lego. Dans un premier temps, l'enfant construit une sorte d'œuvre vaguement intertissée. Ensuite, depuis l'ordinateur

familial, il le programme et lui attribue des tâches déterminées : demi-tour, déploiement des bras, évitement des meubles, réflexe de défense pour contre-carrer une attaque, etc. « Le jour où nous avons vu les enfants parler à nos prototypes, nous avons compris que nous étions sur la bonne voie », explique le concepteur du Cybermaster. Destiné aux plus de 10 ans et aux familles disposant d'un ordinateur, ce Lego dernier cri coûte quand même près de 1 500 F.

Comment ça marche ? L'élément clé est une brique Lego programmable munie d'une puce. Grâce à un système de télécommunication à double sens, les enfants peuvent donc influer sur le modèle qu'ils ont construit. Comme jadis Gepetto sur Pinocchio, avec, c'est vrai, une magie bien différente.

H.L.

Aidez-nous à retirer du marché le hochet "coccinelle".



Suite à trois incidents qui nous ont été signalés en Europe, il semblerait qu'une extrémité du hochet "coccinelle" LEGO PRIMO (référence 2093) puisse rester coincée dans la bouche de certains bébés.

Bien que ce jouet respecte les normes de sécurité internationales les plus strictes, nous pensons que l'utilisation de ce hochet comporte un risque potentiel d'étouffement.

Conformément à l'exigence de qualité et de sécurité de notre marque, nous avons décidé de retirer immédiatement de la vente le hochet "coccinelle" et de procéder au rappel de ceux qui se trouvent dans les familles.

Si vous êtes en possession d'un hochet "coccinelle", merci de bien vouloir nous le retourner à l'adresse ci-après.

Vous serez indemnisé par une somme forfaitaire de 60 F incluant vos frais d'acheminement.

LEGO (PRIMO)
Service Consommateurs
16 rue Edmond Poillot
BP 837 - 28011 CHARTRES Cedex

Si un membre de votre famille ou de votre entourage possède un hochet "coccinelle" LEGO PRIMO, merci de l'inciter à nous le retourner.

Pour plus d'informations, vous pouvez appeler gratuitement 24h sur 24, 7 jours sur 7,
le numéro vert suivant
08001 08002

Merci de votre compréhension et de votre aide.



Grand Concours

JOUEZ ET GAGNEZ AVEC TÉLÉ 7 JOURS



Le grand jeu LEGO® avec Télé 7 Jours

Gagnez 7 voyages à LEGOLAND®



Du 1^{er} au 7^e Prix :

Le monde LEGO grandeur nature ! un voyage qui émerveillera les enfants et ravira les plus grands ...



Vous partirez en famille (4 personnes) à la découverte du parc LEGOLAND à Billund au Danemark, pour un séjour d'une journée et une nuit : voyage A/R, séjour dans l'hôtel du parc et accès à toutes les attractions !!!

et 500 boîtes LEGO® :

Du 8^e au 107^e Prix : LE TRAIN NAVETTE EXPRESS



Du 108^e au 307^e Prix : LA VILLA BELVILLE



Du 308^e au 507^e Prix : LA BASE DE LANCEMENT



BULLETIN DE PARTICIPATION

À renvoyer avant le 15 novembre 1996 minuit à : Jeu Télé 7 Jours / LEGO 10559 Marigny-le-Châtel cedex.

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Age et Sexe de votre (ou vos) enfant(s) :

Fille(s) âge(s) : _____
 Garçon(s) âge(s) : _____

Pour jouer : En vous aidant de la brochure LEGO encartée dans ce Télé 7 Jours, répondez à ces trois questions :

Question n° 1 : À quel univers appartient le Dr Cyber ?

A Western B Time Cruisers C Belville

Question n° 2 : Dans l'univers Western, quel emblème figure sur le chariot ?

A F B FW C \$

Question n° 3 : à Belville, qui est Virgule ?

A un chien B un personnage C une tortue

Un tirage au sort sera effectué parmi les bonnes réponses. Le règlement du jeu est déposé chez Maître Drouot et peut être adressé gratuitement à toute personne qui en fera la demande à Télé 7 Jours, service promotion, 143 rue Anatole France, 92334 Levallois-Perret cedex. Toute remise en cause sera réputée au tort ent et réservé. "Informatique et libertés" (ex ds 2 juillet 1992) Vous disposez auprès du service Promotion Télé 7 Jours, 143, rue Anatole France, 92334 Levallois-Perret Cedex, d'un droit d'accès et de rectification des données vous concernant que tout opposition formulée par écrit peuvent être communiquées à ces organismes extérieurs."

JUSQU'AU 30 NOVEMBRE 1996



*C'est Noël
avant Noël!*



de
50F à 120F
remboursés
sur l'une de
ces boîtes de
jeu LEGO®

Jusqu'à 600 F remboursés
pour l'achat des 6 boîtes
(Soit 500 F + 100 F de bonus)

Comment recevoir votre remboursement ?

- 1- Achetez, avant le 30/11/96, dans le magasin de votre choix, une ou plusieurs des 6 boîtes de jeu LEGO® ou DUPLO® présentées sur cette annonce.
- 2- Exigez un "ticket de caisse" comportant l'adresse du magasin, la date de votre achat, la désignation précise et le prix de chaque boîte de jeu LEGO ou DUPLO achetée, que nous enverrons.
- 3- Recopiez, ensuite dans chaque case correspondante sur cette annonce, les 12 chiffres du code à barres figurant sur le côté de chaque boîte achetée.
- 4- Remplissez pleinement la demande de remboursement ci-dessous.
- 5- Découpez et envoyez la page entière, sous enveloppe entièrement ouvert en vrac à : LEGO - "C'est Noël avant Noël" BP 41 - 77832 OZOIR-LA-FERRIERE Cedex - avant le 10/12/96 (le cachet de la poste faisant foi), accompagnée impérativement du ou des tickets de caisse originaux et d'un Relevé d'Identité Bancaire ou l'atlas détaché de votre cheque.

8- Votre remboursement sera effectué sous 4 semaines environ, à réception de votre demande par virement direct sur votre compte. Un message sur votre relevé de compte vous informera du virement.

Toute demande incomplète, non conforme, illisible ou postée après le 10/12/96 ne sera pas prise en compte. Un seul remboursement (hors de demande inclus) accepté par foyer, pour chacune des boîtes de jeu LEGO ou DUPLO présentées sur cette annonce, pendant toute la durée de l'opération (même nom, même adresse). Cette offre est non cumulable avec d'autres opérations, en cours et réservée à la France métropolitaine. Celle-ci comprend :

Offre valable dans la limite des stocks disponibles.
Conditions : pour l'ensemble de la ligne 100f et 120f, jusqu'au 10/12/96, nous disposons d'un stock d'articles et de matériels pour faire fonctionner notre système nous assurant une livraison dans les meilleurs délais.

LE BONUS : Votre remboursement sera augmenté :

- de **20 F** pour l'achat de 3 boîtes de jeu LEGO ou DUPLO
- de **60 F** pour l'achat de 4 boîtes de jeu LEGO ou DUPLO
- de **100 F** pour l'achat de 6 boîtes de jeu LEGO ou DUPLO

Pour bénéficier du bonus les boîtes doivent être différentes, figurer sur l'annonce et faire l'objet d'une seule et même demande de remboursement.



50f Référence 6280 remboursés



80f Référence 6769 remboursés



120f Référence 8480 remboursés

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

Cette page dûment remplie doit être renvoyée avant le 10/12/96 à :

"C'est Noël avant Noël" BP 41 77832 OZOIR-LA-FERRIERE Cedex

Les marques LEGO, DUPLO, TECHNIC et les logos LEGO, DUPLO et TECHNIC sont des marques déposées de LEGO Group - SAS au capital de 333 983 374 - 981