

TECHNOR

LE JEU DE CONSTRUCTION
DE L'AN 2000

BOITE
N° 1



JOUETS HACHETTE



LE SACHET DE VIS ET DE CROUS
SE TROUVE A CÔTÉ DES PLAQUES GRISÉES

TECHNOR

LE JEU DE CONSTRUCTION DE L'AN 2000

NOTICE GÉNÉRALE DE DESCRIPTION ET D'UTILISATION DES PIÈCES CONSTITUTIVES

JOUETS HACHETTE

Pour bénéficier des possibilités considérables et nouvelles qu'offre le TECHNOR, il est indispensable de se familiariser avec les pièces qui le constituent et de bien connaître leur usage. En lisant attentivement cette notice, l'enfant réalisera facilement aussi bien les modèles décrits dans les catalogues que ceux qu'il pourra imaginer. Car tout, dans le TECHNOR, a été conçu pour développer l'imagination de l'enfant et pour permettre à celui-ci de créer en partant des assemblages types dont la liste ci-dessous, donnée à titre d'exemple, n'a point la prétention d'être complète.

I. MEMBRURES

Elles servent à construire les charpentes de tous les modèles, et sont reliées entre elles par les barres, plaques et panneaux, l'assemblage de ces éléments étant réalisé à l'aide des pièces de connexion. Comme dans la réalité, elles comprennent des poutres en T et des poutres en L, de différentes longueurs :

Nom de l'élément	T1	T2	T3 (élément d'extrémité)	T11 (élément intermédiaire)	LA-1	LA-2
Longueur	82 %	154 %	113 %	72 %	82 %	154 %



N° 101 - Bras articulé



N° 102 - Bras articulé

BOITE N° 1

NOTE :

La désignation des pièces cathodes sera précédée par une parenthèse.

Exemple :

une connexion

C10 installée

entre

les deux ailes

d'une membrure

en T

sera représentée

par le symbole

(C10)

TECHNOR

OPÉRATIONS

N° 101 - BRAS ARTICULÉ

1. Connexion de câble
2. Connexion de la cathode
3. Mise au point de la cathode
4. Connexion des câbles de la cathode
5. Connexion de la cathode au câble
6. Connexion de la cathode au câble
7. Connexion de la cathode au câble
8. Connexion de la cathode au câble
9. Connexion de la cathode au câble
10. Connexion de la cathode au câble

PIÈCES NÉCESSAIRES	BOULONS		
101.101	4	12	14
101.102	4	12	14
101.103	4	12	14
101.104	4	12	14
101.105	4	12	14
101.106	4	12	14
101.107	4	12	14
101.108	4	12	14
101.109	4	12	14
101.110	4	12	14
101.111	4	12	14
101.112	4	12	14
101.113	4	12	14
101.114	4	12	14
101.115	4	12	14
101.116	4	12	14
101.117	4	12	14
101.118	4	12	14
101.119	4	12	14
101.120	4	12	14

TECHNOR

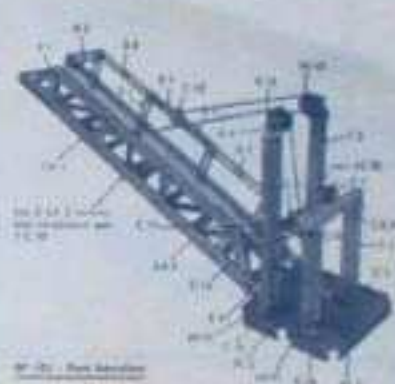
OPÉRATIONS

N° 102 - BRAS ARTICULÉ

N° 102 - BRAS ARTICULÉ

1. Connexion de la cathode
2. Connexion de la cathode
3. Connexion de la cathode
4. Connexion de la cathode
5. Connexion de la cathode

PIÈCES NÉCESSAIRES	BOULONS		
	4	12	14
102.101	4	12	14
102.102	4	12	14
102.103	4	12	14
102.104	4	12	14
102.105	4	12	14
102.106	4	12	14
102.107	4	12	14
102.108	4	12	14
102.109	4	12	14
102.110	4	12	14
102.111	4	12	14
102.112	4	12	14
102.113	4	12	14
102.114	4	12	14
102.115	4	12	14
102.116	4	12	14
102.117	4	12	14
102.118	4	12	14
102.119	4	12	14
102.120	4	12	14



N° 103 - Bras articulé

OPÉRATIONS



N° 101 - BALANÇOIR À TIGES

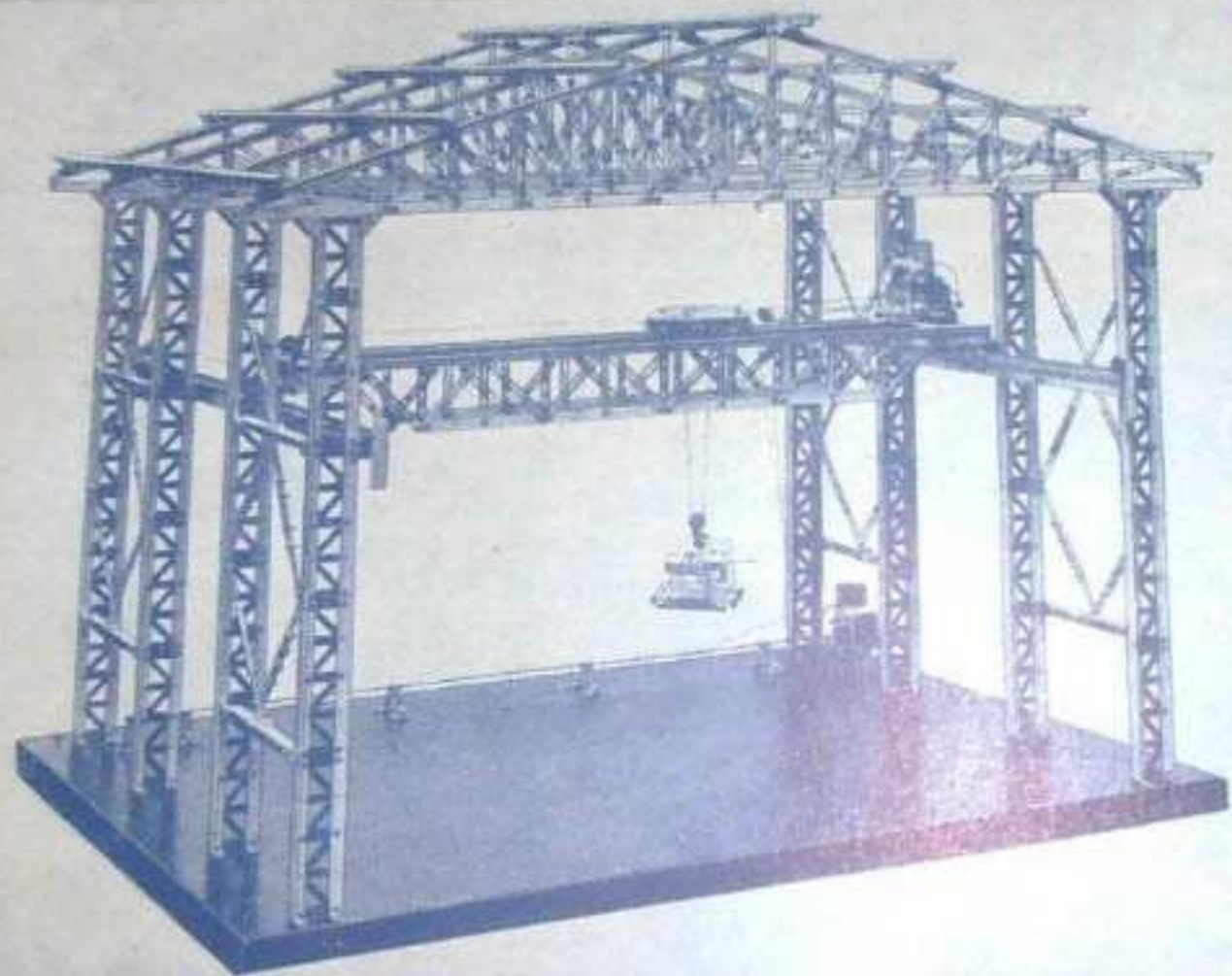
1. Connexion de la cathode
2. Connexion de la cathode
3. Connexion de la cathode
4. Connexion de la cathode
5. Connexion de la cathode

N° 102 - PLAT INCLINÉ

1. Connexion de la cathode
2. Connexion de la cathode
3. Connexion de la cathode
4. Connexion de la cathode
5. Connexion de la cathode

TECHNOR

TECHNOR



BOITE N°



JOUETS HACHETTE

TECHNOR



POUR UN BON RENDEMENT
DES MOTEURS ÉLECTRIQUES
TECHNOR
NOUS RECOMMANDONS
L'USAGE DES
PILES WONDER
Types BATHI

BOITE N° 1

BREVETÉ S.G.D.G.

TECHNOR

créé par les JOUETS HACHETTE avec la collaboration de M. R. MERCIER, ingénieur spécialisé, est le fruit de longues et de minutieuses études. Tout y a été prévu pour rendre l'utilisation par l'enfant, facile, attrayante et éducative.

Contrairement aux autres jouets de construction existant jusqu'ici, TECHNOR a été fondé sur des combinaisons multiples, inépuisables, d'un petit nombre de pièces différentes dont les assemblages types permettent la résolution de n'importe quel problème de construction ou de mécanique. La souplesse infinie et la simplicité de ces assemblages font de TECHNOR un instrument merveilleux de création pour les enfants qui, après avoir construit

UN JOUET DE CONSTRUCTION UNIQUE AU MONDE, A LA FOIS UN RÉALISME SAISSANT ET DES POSSIBILITÉS

les modèles décrits dans ce manuel, se plairont à inventer leurs propres modèles, sans jamais rencontrer aucune difficulté de réalisation.

La notice de description des pièces et des assemblages types, contenue dans toutes les boîtes TECHNOR, donne à l'enfant la solution claire de tous les problèmes de montage qu'il rencontrera dans les modèles que nous lui soumettons. Quant aux instructions relatives à chaque modèle, nous avons tenu à ce qu'elles soient nettes et courtes, sans texte indigeste ou difficile à comprendre. Avec la photo, elles se limitent donc à un tableau des opérations de montage à effectuer, des pièces à utiliser, avec certaines observations destinées à préciser certains points délicats. C'est la première fois que, dans un tel jouet, un zébré effort de clarté, résultant de l'analyse et de la synthèse, est accompli en fonction de la psychologie et de la compréhension infantiles.

L'utilisation d'une matière plastique pratiquement incassable offre les avantages suivants que TECHNOR est seul à posséder :

- La légèreté.
- La beauté de la matière, absolument inaltérable.
- La beauté de la forme.
- La souplesse mécanique des roulements, des engrainages, ainsi que leur silence.
- La souplesse de certaines pièces, qui peuvent être courbées sans subir de déformations permanentes.
- Le numérotage de toutes les pièces, éliminant tout risque d'erreur, toute recherche fastidieuse.

PORTÉE DE TOUS. LE SEUL OFFRANT MÉCANIQUES ABSOLUMENT INFINIES.

Tous les modèles TECHNOR peuvent être animés par des micromoteurs électriques fonctionnant sur piles 4,5 volts. Ces moteurs sont donc bon marché et absolument sans danger. Les modèles animés portant leur pile, ils sont ainsi totalement indépendants dans leurs déplacements, puisqu'ils ne sont pas tributaires d'un fil d'alimentation. Ces moteurs sont fournis dans les boîtes n° 2 et n° 3, et peuvent être achetés séparément pour les boîtes n° 0 et n° 1.

Enfin, nous sommes à la disposition de tous les enfants qui désirent des renseignements ou des conseils pour la construction de modèles TECHNOR. Pour cela, il suffit d'écrire aux JOUETS HACHETTE, 28, rue La Boétie, Paris-8^e, en joignant un timbre pour la réponse. A tous, il sera répondu.

