

playmobil®

1·2·3

Découvrir le
monde grâce au jeu ...



2020

Dès 18
mois

Accompagnez le génie de votre enfant

playmobil®
1·2·3

Avec **PLAYMOBIL 1.2.3**, nous permettons aux enfants dès 18 mois de jouer dans un univers coloré, au travers de jeux variés, ludiques et adaptés à leur âge.

Les formes spécifiques des **PLAYMOBIL 1.2.3** sont parfaitement adaptées à la main d'un enfant en bas âge. Leurs couleurs vives stimulent les sens des petits explorateurs.

Apprendre en s'amusant



Développer sa motricité

Tout comme la gamme PLAYMOBIL classique, qui s'adresse aux enfants de plus de quatre ans, les **PLAYMOBIL 1.2.3** invitent les enfants à rejouer des situations de leur quotidien. Cela renforce leur empathie, leur imagination et leur confiance en eux.

Socialisation en pratique



Les produits **PLAYMOBIL 1.2.3** ne contiennent pas de petits éléments risquant d'être avalés. Ils sont faciles à laver et sont exclusivement fabriqués à partir de plastiques de haute qualité.

PLAYMOBIL 1.2.3 est la meilleure façon d'entrer dans le monde coloré des PLAYMOBIL. La gamme PLAYMOBIL classique quant à elle offre aux enfants de plus de 4 ans des possibilités infinies de jeu de rôles et leur permet d'expérimenter le monde.

**A la découverte
du monde en
jouant !**

Les jeux **PLAYMOBIL 1.2.3** sont conçus pour les enfants à partir de 18 mois. Leurs fonctions variées les encouragent à découvrir le monde grâce au jeu.

Ces symboles vous aident à comprendre comment accompagner votre enfant de façon ludique :



Langage



Logique et formes



Socialisation



Créativité



Motricité

Découvrez PLAYMOBIL 1.2.3 !
Plus d'informations et
des vidéos sur :
www.playmobil.fr/jouer/1.2.3

Plus viiite !

NOUVEAU !



70130 Parc de jeux

J'adore aller au parc, surtout pour faire de la balançoire !



9379 Enfants et manège

Youpi ! Qu'est-ce qu'on s'amuse !
Le carrousel peut tourner dans les deux sens !

Pssst

Socialisation
Les figurines PLAYMOBIL 1.2.3 permettent de recréer des situations du quotidien.



Ding Dong!
Qui est là ?

NOUVEAU !

Espaces de jeu
des deux côtés

70129 Maison familiale
Les invités arrivent !
Vite, il faut mettre la table.
La sonnette marche vraiment.



Effets sonores :
sonnette et chasse d'eau

Pssst

Créativité
Les enfants peuvent
agencer la maison
comme ils l'entendent, et
laisser libre cours à leur
imagination.



Bonjour les animaux !



Peut être combiné avec la ref. 9377

9378 Lions avec enclos

Le soigneur prend soin des lions, et c'est l'heure de leur distribuer le repas !

NOUVEAU !



Pssst



Socialisation

Les pingouins ont faim et le rhinocéros est malade ... Que faire ? Les enfants peuvent identifier les besoins des animaux et apprendre à y répondre.

70182 Vétérinaire avec véhicule et rhinocéros

Le rhinocéros est guéri, le soigneur peut le ramener au parc animalier.

Pssst

Langage

Identifier un lion, un singe ou un oiseau par leurs cris, est un signe de compréhension du langage par les tout-petits. Le jeu devient encore plus amusant lorsqu'on nomme les animaux ou qu'on imite leurs cris ! Ces exercices stimulent la mémoire des enfants et leur capacité à détacher les syllabes.



9377 Parc animalier

Il y a tant d'animaux ! Regarde les singes se balancer ! Et un pingouin glisse sur le toboggan ! Ça y est, le soigneur arrive avec la nourriture.

On met tous
les animaux sur
le bateau !



S'emporte
partout !

6765 Arche de Noé transportable

Une fois tous les animaux montés à bord,
l'arche peut commencer son grand voyage
avec Noé et sa femme ! Le bateau flotte.

Des personnages avec des animaux, le kit parfait pour commencer avec **PLAYMOBIL 1.2.3**



9380 Soigneur avec girafe



9257 Soigneur avec zèbre



9381 Soigneuse avec éléphanteau

NOUVEAU !

70183 Bateau et pêcheur

Ça mord ! On peut observer des poissons et même une baleine !



Tamis pour jouer dans le sable



Flotte



L'orque peut nager de 2 façons différentes



Les poissons flottent

Comment elle
fait la vache ?



S'emporte
partout !



Jeu de formes



6962 Ferme transportable avec animaux
Pour s'occuper des nombreux animaux, le fermier a fort à faire ! Avec le jeu de formes, les provisions peuvent être triées.

Pssst



Logique et formes
En jouant au jeu de formes, votre enfant affine ses gestes et contrôle ses mouvements pour développer sa motricité fine, son sens de l'observation et sa logique.

Pssst

Motricité

Faire rouler une carriole ou un tracteur, c'est aider les enfants à développer leur motricité. Ils peuvent saisir des objets, les faire rouler, allant d'un point à un autre ... Les enfants apprennent ainsi à se repérer et à affiner leur sens de l'orientation à travers ces jeux adaptés.



NOUVEAU !



6973 Cavalière avec cheval



70181 Cavalière avec voiture et remorque

En voiture ! Grâce à la rampe, le cheval peut monter en toute sécurité.



6964 Fermier avec tracteur et remorque

Le fermier se rend au champ avec son tracteur. La remorque peut être chargée.

On fait une balade à cheval ?



S'emporte partout !

NOUVEAU !



Le personnage peut monter à cheval

70180 Centre équestre transportable

Par une belle matinée, la jeune Léa fait une balade à cheval !

Pssst



Langage
Comment s'appellent les différents personnages, animaux et véhicules ? Jouer permet d'apprendre de nouveaux mots de vocabulaire.

Pinpon
Pinpon !



**9382 Commissariat de police
transportable**

Alerte, un voleur a cambriolé la banque !
Vite, le policier s'élance à sa poursuite
grâce à sa moto! Pourra-t-il retrouver le
voleur ? L'hélicoptère de police
(réf. 9383) peut atterrir sur l'héliport.



**S'emporte
partout !**



9383 Hélicoptère de police

Avec l'hélicoptère, la police
peut arrêter les voleurs
depuis les airs.



9384 Voiture de police

Grâce à la voiture de police, les
policiers arrivent rapidement sur
le lieu d'intervention.

Plus vite le train !

NOUVEAU !



Panneau de signalisation



Jeu de forme pour les bagages et les personnages



S'attache et se détache



70179 Train avec passagers et circuit
Tchou tchou ... Attention, les barrières se baissent, le train va passer !

Pssst

Motricité
Qu'on le pousse ou qu'on le fasse avancer sur les rails, les possibilités de jeu grandissent en même temps que l'agilité des enfants.



NOUVEAU !



70186 Fusée et astronaute

Trois, deux, un ...
La fusée décolle !

70185 Avion avec pilote et vacancière

Vers quel pays le pilote va-t-il s'envoler aujourd'hui ?



Jeu de formes

6773 Autocar de voyage

« Tout le monde en voiture ! »
Dans l'autocar de voyage, le chauffeur amène ses passagers et leurs bagages sur leur lieu de vacances.



Pssst

Motricité

Les passagers montent et descendent et les bagages sont chargés et déchargés. Cela aide à affiner la coordination des enfants.



Attention la
pelleteuse va
passer !

NOUVEAU !



Avec attelage
de remorque



Inclinable

70126 Camion benne

Aujourd'hui, l'ouvrière de chantier doit transporter des blocs de construction à l'aide de son camion.

6775 Chargeur et ouvrier

Waouh ! Avec le chargeur et sa pelle pivotante, le chargement et le déchargement des matériaux de construction deviennent un jeu d'enfant.



Inclinable

NOUVEAU !

70184 Ouvrier avec camion et garage

Avec son grand camion, l'ouvrier amène le chargement dans l'entrepôt.





Avec bras rotatif
et lève-palettes



Pivote

NOUVEAU !

70165 Grue de chantier
Sur un chantier, il y a toujours
beaucoup à faire !



NOUVEAU !



Toit amovible

70125 Pelleteuse

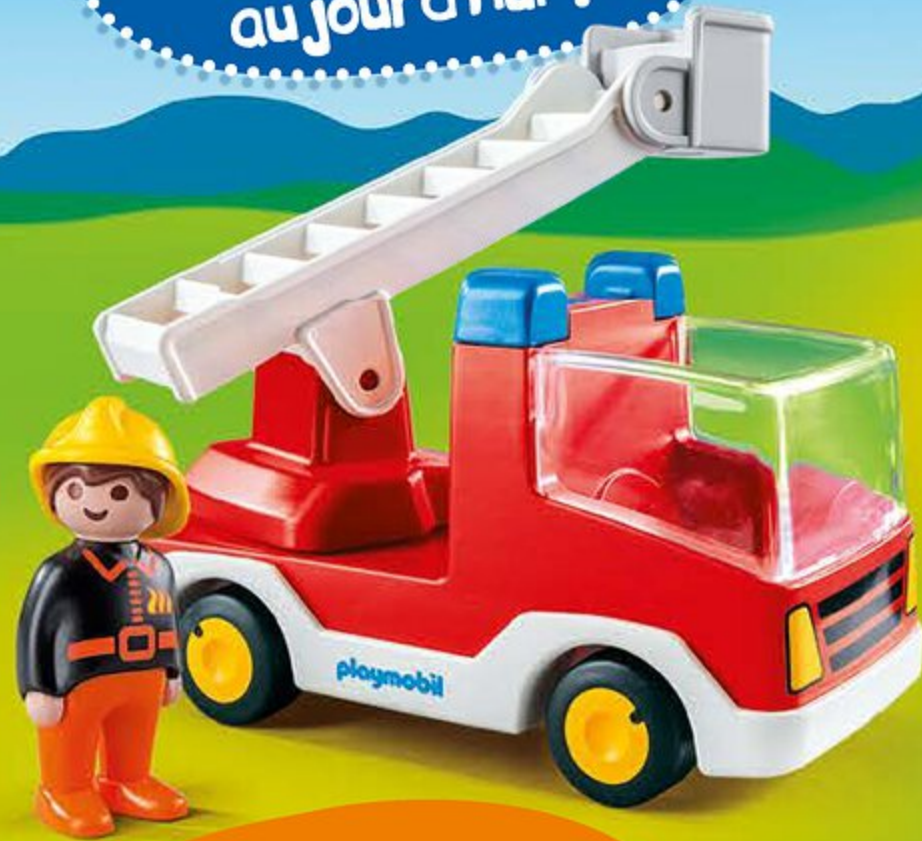
Avant de pouvoir construire
le mur, l'ouvrier doit d'abord
creuser !

Pssst

Motricité et langage
Nommer, trier, transporter -
Découvrir le monde du
chantier.



Alors on prend
quel véhicule
au jour d'hui ?



6967 Camion de pompier avec échelle pivotante
Grâce à l'échelle pivotante, le pompier garde une vue d'ensemble dans sa nacelle de sauvetage, même en cas de gros incendie.



9122 Ambulance
Une urgence ! L'ambulance est déjà en chemin. La porte arrière peut être ouverte.



6774 Camion poubelle
Aujourd'hui, le camion poubelle vient ramasser les ordures. Avec le jeu de formes, les déchets sont correctement triés.



Jeu de formes

Pssst
Socialisation
Apprendre les différents métiers et comprendre les situations du quotidien.



L'imagination sans limite



70127 Princesse et licorne



Le fantôme brille dans le noir



70128 Chevalier et fantôme



Le bateau flotte



Le canon projette de l'eau

Pssst

Créativité

Les enfants pourront inventer leurs premières histoires de pirates avec ce bateau.



9118 Bateau de pirates

Ohé ohé capitaine ! Les pirates voguent sur les mers avec leur bateau qui flotte et qui projette de l'eau !

Calendriers de l'Avent



9391 Calendrier de l'Avent 1.2.3 "Père Noël et animaux de la forêt"

Le Père Noël prépare sa tournée de cadeaux en compagnie de ses amis les animaux ! Ce calendrier de l'Avent a 24 fenêtres prémontées pour apprendre à patienter, en créant une mise en scène complète petit à petit jusqu'à Noël !

playmobil

PLAYMOBIL Service Consommateurs
Tel : 01 69 11 27 30
contacts@playmobil.fr
12 Rue des Pyrénées
CS 80338
91029 LISSES Cedex
RCS Evry 324 896 091
SIRET 324 8960 91 00034

<https://cataloguejouets.com>

playmobil est une marque déposée.
© 2020 geobra BRANDSTÄTTER.
Les textes et visuels indiqués dans ce catalogue
sont susceptibles d'être révisés après parution.